

ZŠ Výuka IKT

V našem oblíbeném předmětu IKT nesedíme jen u počítačů a tabletů, programujeme i sebe navzájem.

Aby žáci pochopili, k čemu je programování vlastně dobré, ozkoušeli si na vlastní kůži roli programátora a robota. Úkol byl jasný - dostat robota z bodu A do bodu B jen pomocí jednoduchých symbolů - šipek. Děti přemýšlení nad úkolem moc bavilo a rádi si programování zopakujeme. (5.6.C)

