

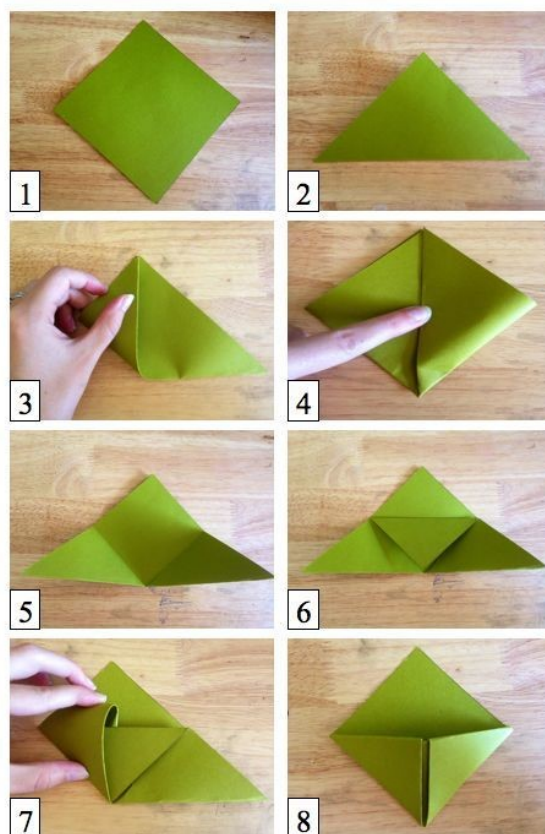
VOLNOČASOVÉ AKTIVITY 14. 4. – 17.4.

Vyrábění: Záložka do knihy

- Abychom si zpříjemnili chvílky čtení, vyrobíme si veselou záložku, která nám zvedne náladu hned po otevření knížky. ☺
- Budeme potřebovat: barevné papíry, nůžky, lepidlo, pastelky

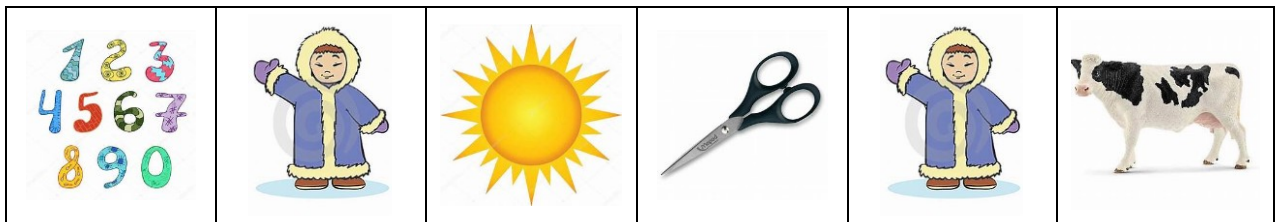
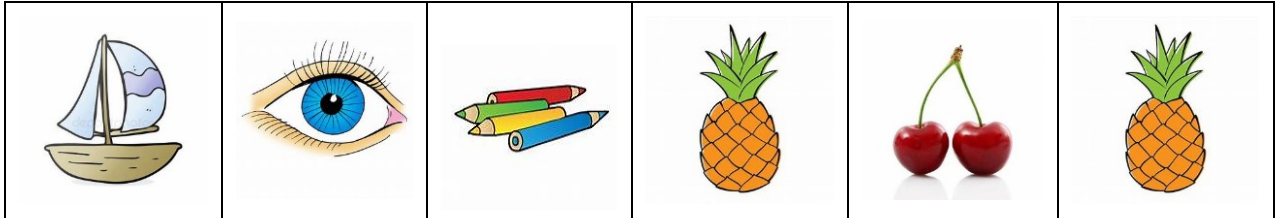
- Postup:

1. Papír nejprve vystříhneme do čtverce, ze kterého budeme dále skládat.
2. Podle foto návodu složíme základ záložky. →
3. Nyní si ji ozdobíme dle svojí fantazie. Můžeme si z ní udělat zvířátka, pohádkové bytosti či příšerky. Zkrátka, to, na co budeme mít náladu a co nás potěší.
4. Záložku nasuneme na list knihy a je hotovo!



Skrytá slova

- Najdeš ukrytá slova? Nejprve pojmenuj obrázky a pamatuj si/zapiš si jejich počáteční hlásky. Když je budeš mít všechny správně, vznikne ti nové slovo!



*** lopata, koleno, česnek, citron, žralok

Rozvoj sluchového vnímání

- **Rozeznávání předmětů podle sluchu:** Dítěti zavážeme oči, aby se spoléhalo opravdu jen na sluch. Vydáváme různé zvuky a dítě je pojmenovává. Např. chrastění klíčů, cinkání zvonečkem, mačkání papíru, otevírání dveří, zapínání zipu, ořezávání pastelky, tekoucí voda, míchání čaje,...
- **Rozvíjení věty:** Dospělý vysloví základní větu (např. Půjdu koupit rohlíky). Dítě vyslovenou větu opakuje a přidává další slovo (Půjdu koupit rohlíky a salám). Větu obdobně rozvíjejte. Čím více slov si zapamatujete, tím lépe ☺

Pepíčku pípni

- Na začátku hry se určí hráč, který bude začínat. Tomu se zavážou oči a do ruky dostane malý míč. Ostatní si s většími rozestupy stoupnou naproti němu. Hráč se zavázanýma očima začne hru tím, že řekne „Pepíčku, pípni!“. Ostatní se rychle ukázáním domluví, kdo pípne (můžete měnit délku, výšku či hlasitost pípnutí – hra je pak veselejší). Hráč se zavázanýma očima hodí míč tam, odkud zvuk slyšel (= na hráče, který zvuk vydal). Pokud určí správně, hráči se vystřídají.
- Pokud Vám to prostor nedovoluje, můžete míčem třeba kutálet nebo házet něčím měkkým, co případně nezpůsobí škody ☺
- Tip: Pro hru je lepší, hrají-li alespoň 4 hráči.

Jeřáb

- Tato hra je zkouškou ohebnosti těla. Nejprve se postaví otevřený sešit na zem tak, aby stál jako stříška. Následně se k němu hráč postaví a stoupne si na jednu nohu. Poté se snaží předklonit a sebrat v zubech sešit, aniž by se přitom dotkl země jinou částí těla, než je noha, na které stojí. Povede se vám to? ☺
- Tip: Před začátkem je dobré si trochu zacvičit a protáhnout se, pak to půjde lépe.

Plácaná

- Hráči se posadí kolem stolu a položí na něj ruce. Hráč, co sedí vedle vás po levé straně, položí svou pravou ruku přes vaši levou; to udělejte i vy. Ruce tak budou pěkně prostrídané. Jeden hráč začne a plácne rukou do stolu, tím pošle signál v domluveném směru dál (plácne jeho soused). Pokud chcete změnit směr, plácněte dvakrát. Kdo se splete, položí si ruku na klín (tu kterou špatně plácl). Vyhrává ten, komu zůstane ruka jako poslednímu na stole... Tři, dva, jedna, postřeh!