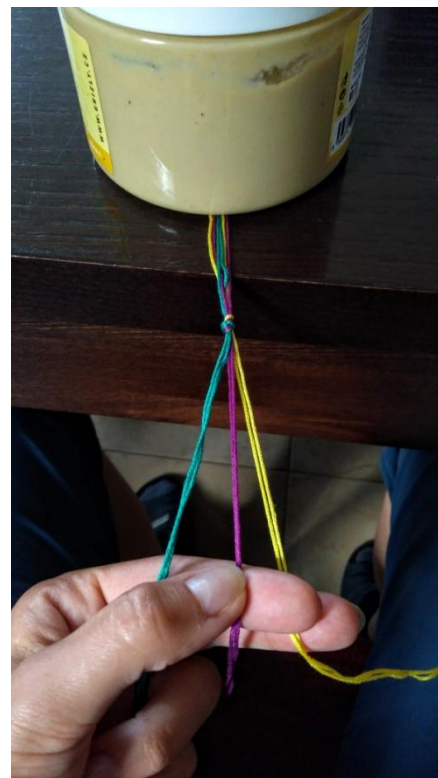
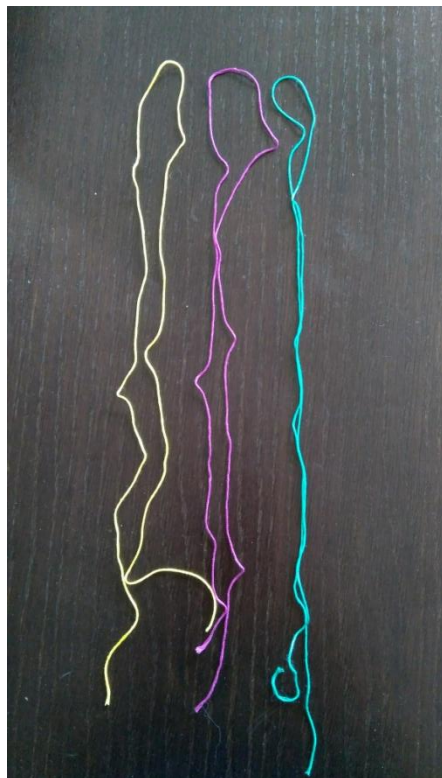


1. Náramek

Z bavlnek si můžete vyrobit jednoduchý náramek. Vezměte 3 barvy bavlnek a naměřte si od každé asi 60-80 centimetrů. Poté každou barvu přehněte na půlku a udělejte na nich uzel jako na fotce. Náramek přidržte něčím těžkým a začněte plést copánek. Ke konci uvažte znovu uzel a dalším uzlem připevněte na ruku tak, aby nebyl příliš těsný. Konce bavlnek ustříhnete a náramek je hotový 😊

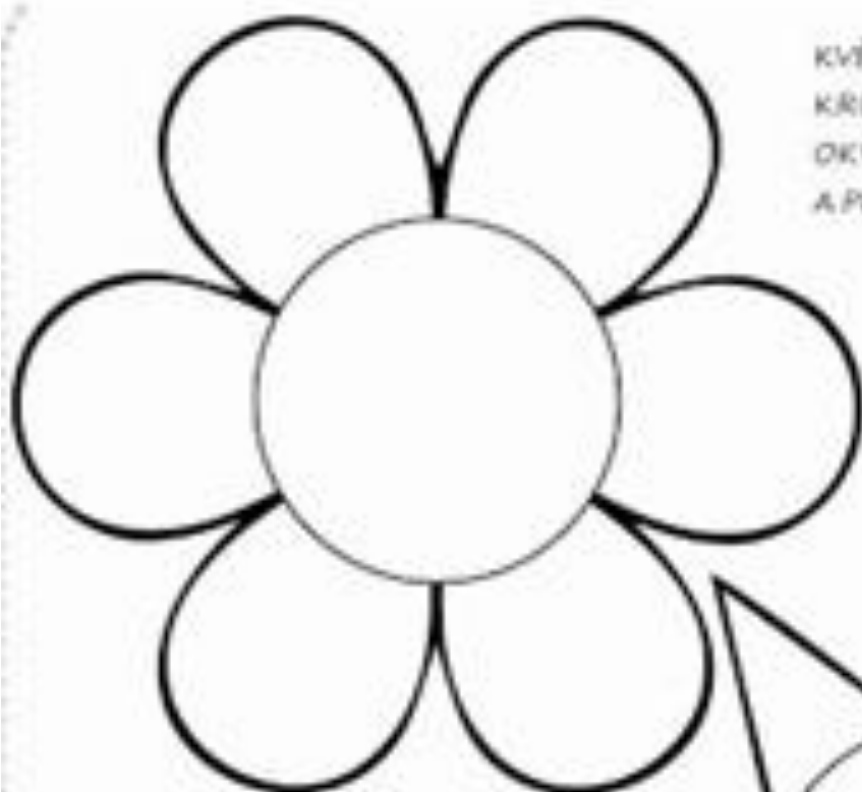


2. Rozkvétající papírový květ

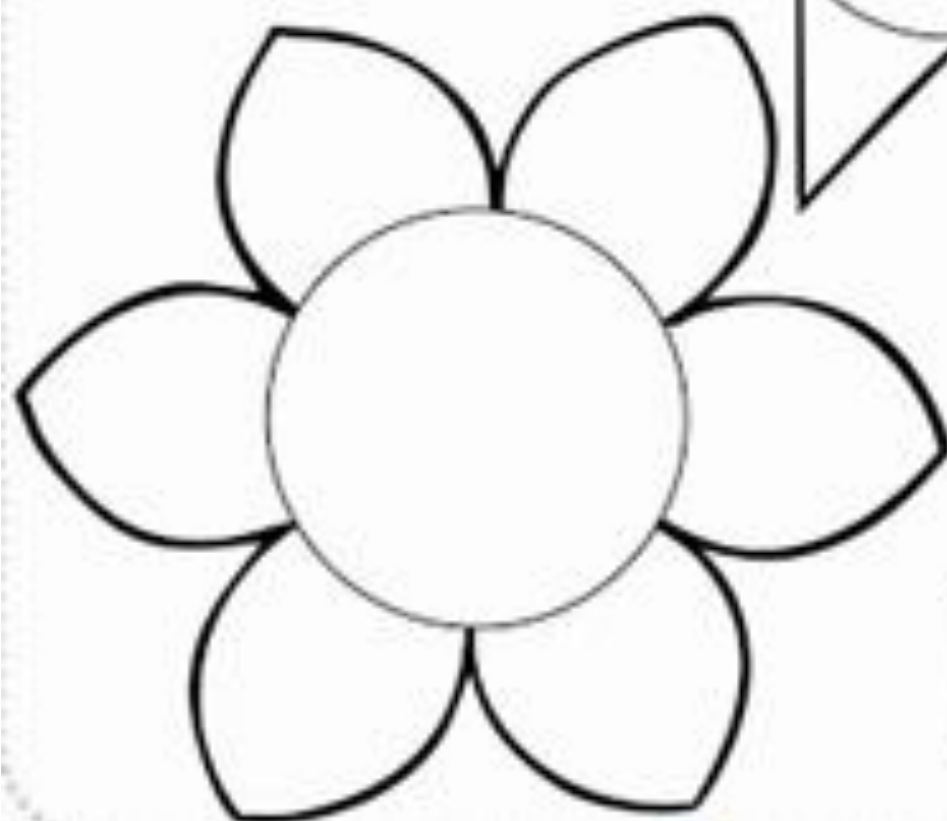
Nakresli květ vlastní nebo vystřihni šablonu níže. Květ vybarvi, napiš dovnitř vzkaz nebo přání a lístek po lístku přehni do středu. Potom připrav talíř s vodou, květ polož na vodu a dívej se, co se bude dít.



KVĚTY VYBARVI, VYSTŘHNÍ, DO
KRUHU NAPIŠ VZKAZ, SLOŽ
OKVĚTNÍ LÍSTKY DO STŘEDU
A PŘEVAŽ STUŽKOU S CEDULKOU



DEJ MĚ
NA VODU
A ČEKUJ



DEJ MĚ
NA VODU
A ČEKUJ

DEJ MĚ
NA VODU
A ČEKUJ

3. Samá voda

Někdo pošle ostatní pryč a mezitím schová daný předmět někde v místnosti. Pak vyzve ostatní, aby šli dovnitř. Hráči hledají předmět tím, že chodí po místnosti a vedoucí/rodič říká samá voda/přihorívá/hoří podle toho, jak daleko od předmětu děti jsou. Kdo jako první objeví předmět, přebírá v příštím kole funkci vedoucího.

Alternativní pravidla:

Je možné předmět schovat tak, aby část vykukovala. Dítě, které ví, kde se předmět schovává, se jde posadit (a v příštím kole schovává). Hraje se, dokud všechny děti nezjistily, kde se předmět nachází.

Další obměnou je neschovávat určitý předmět, ale jen nějaký předmět z místnosti přemístit na jiné místo

4. Kolíček

Na hru potřebujeme jeden kolíček – „Černý Petr“. Nejprve všichni vědí, kdo ho má, ale ten se ho nenápadně snaží zbavit – připnutím na oděv spoluhráče. Když ho na sobě někdo najde, připne ho nenápadně dalšímu. Hra trvá předem stanovený čas (během vycházky, během odpoledne doma...). Prohrává ten, kdo má na sobě kolíček poslední.

Pro ztížení hry zvýšíme počet kolíčků.

5. Slovní had

Vybere se jedno písmenko a to se musí postupně objevovat na 1,2,3,4,5 atd. místě. Slova píše na papír. Můžete soutěžit, kdo se dostane nejdále.

příklad:

Auto

mAlina

mrAk

KubA

StuhA